



TECHNOSCIENCE
GRANDS ESPACES

NOS PROGRAMMES 2026-2027

LES DÉBROUILLARDS

**EXPO
SCIENCES**
Hydro-Québec

**Innovateurs
à l'école**
et à la bibliothèque

**Produits
clés en main**

**défi
apprenti
génie**
La science
techno
en mode
pratique



TECHNOSCIENCE
GRANDS ESPACES

Osez la science avec nous!

Technoscience Grands Espaces est un organisme à but non lucratif dont la mission est, notamment, de faire la promotion de la science et des technologies, favoriser l'acquisition de la culture scientifique et valoriser les carrières scientifiques principalement auprès des jeunes.

Technoscience Grands Espaces fait partie du Réseau Technoscience. Chaque année, les membres du Réseau offrent et réalisent, dans l'ensemble du Québec, les Expo-sciences Hydro-Québec et les Défis technologiques, coordonnent les animations scientifiques des Débrouillards et du programme Les Innovateurs à l'école et à la bibliothèque. Ils assurent également la diffusion de plusieurs troussees et animations pédagogiques clés en main.

Légende

Niveau préscolaire

- PS

Niveau primaire

- 1er cycle : P1
- 2e cycle : P2
- 3e cycle : P3



RÉSEAU
TECHNOSCIENCE
Ensemble pour la relève scientifique



EXPO-SCIENCES

P1 à P3

**EXPO
SCIENCES**
Hydro-Québec

Un concours scientifique ouvert à tous les jeunes de 6 à 20 ans des quatre coins de la province.

Expo-sciences c'est ...

- Un projet d'expérimentation, de conception ou de vulgarisation en solo ou en duo;
- La chance d'oser la science et de vivre une expérience unique;
- Beaucoup de prix: jeux pédagogiques, livres pédagogiques, bourse en argent;
- Un accompagnement avec des outils adaptés pour le niveau primaire;
- Présenter son projet sous forme de stand lors de l'événement public et effectuer une présentation devant le public.

EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC, FINALE RÉGIONALE DE L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2027, Volet primaire

Quand ? Fin Mars - Début Avril 2027

Coût ? 30\$/projets

Pour tous les détails et ressources :

- Site officiel [Expo-sciences Hydro-Québec](https://www.expo-sciences-hydro-quebec.ca)
- [Outils et règlements](#)
- [Inscription](#)



Défi apprenti génie

P1 à P3

Les défis sont des projets rassembleurs qui valorisent la créativité et le savoir-faire des élèves dans le cadre d'une saine compétition se déroulant en classe, à l'école ou aux finales régionales !

Le Défi apprenti-génie c'est ...

- Un projet clés en main dans lequel les élèves du primaire pourront faire la démonstration de leur débrouillardise, de leur créativité et de leur persévérance;
- Met en pratique les sciences et technologies par la conception d'un prototype selon des règles spécifiques.



DÉFI 2026-2027: OPÉRATION TRIAGE !

Le défi : Concevoir et réaliser un prototype capable de trier différents types d'objets et de les répartir dans les zones de dépôt identifiées.

DÉFI APPRENTI GÉNIE, FINALE RÉGIONALE DE L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2027

Quand ? 28 Mai 2027

Où? À déterminer

Coûts? 30\$/équipes

**Pour tous les détails et ressources
cliquez sur le lien :**

- [Site officiel - Défi apprenti génie](#)
- [Outils et règlements](#)
- [Inscription](#)



Les Débrouillards

PS à P3



ANIMATIONS SCIENTIFIQUES

Avec les animations des Débrouillards, les jeunes de 4 à 12 ans sont **accompagnés par un-e animateur-trice** pour s'initier concrètement à l'univers scientifique, par le biais d'expériences variées et amusantes.

Les animations scientifiques c'est ...

- Des démonstrations et des ateliers interactifs ;
- Plusieurs thèmes adaptés à chaque niveau permettant aux jeunes de se familiariser avec la démarche scientifique;
- Des **animations en classe**, à la **bibliothèque** ou en **parascolaire**.

Quand ? Sur réservation

Durée : 60 minutes et +
(Réservation minimale de 2h)

Coûts* :

547\$ pour la journée ou 185\$/heure
+ Frais de déplacements

**PRENEZ NOTE QUE NOS TARIFS CORRESPONDENT MAINTENANT AUX
CONDITIONS DE CULTURE À L'ÉCOLE !*



Visitez notre
site Web pour
les détails :



Animations numériques

P1 à P3



Découvrez les bases de la robotique et de la programmation avec des activités diversifiées adaptées à chaque niveau scolaire. Les animations numériques offrent aux participants des activités supervisées par un animateur scientifique avec tout le matériel fourni. Il suffit d'apporter sa curiosité et sa créativité !

SCRATCH : 2e et 3e cycle

Scratch est la plus grande communauté de codage pour enfants au monde et un langage de codage doté d'une interface visuelle simple qui permet aux jeunes de créer des histoires, des jeux et des animations numériques.



SPHERO BOLT : 3e cycle

Les élèves, de 5e et 6e années du primaire, peuvent expérimenter la boule robotique à codage rond la plus avancée de Sphero, offrant encore plus de façons de découvrir la puissance de la programmation.

SPHERO MINI : 2e cycle

Les élèves, de 3e et 4e années du primaire, peuvent conduire et peuvent passer à la programmation du Mini avec le codage par blocs,

Quand ? Sur réservation

Durée : 60 minutes

(Réservation minimale de 2h)

Coûts* :

547\$ pour la journée ou 185\$/heure

+ Frais de déplacements

*PRENEZ NOTE QUE NOS TARIFS CORRESPONDENT MAINTENANT AUX CONDITIONS DE CULTURE À L'ÉCOLE !

Visitez notre site
Web pour les
détails :



Les clés en main

P1 à P3



Les Clés en main c'est...

Des troussees éducatives **gratuites** incluant tous les outils d'apprentissages sur une thématique spécifique. En autonomie avec l'enseignant·e ou animateur·rice, les élèves peuvent ainsi approfondir leurs savoirs !



60 à 75 minutes

(Avec animateur·rice)

- Le concept de biodiversité;
- L'importance d'un habitat de qualité pour la faune;
- L'existence de règles pour protéger la faune et ses habitats.



Jusqu'à 5 semaines

(Selon le calendrier de la trousse)

- Explorer le processus de production d'électricité;
- Prendre conscience de notre consommation d'énergie;
- Découvrir les gestes à poser pour éviter le gaspillage.

Quand : Sur réservation

Coûts : Gratuit !



TROUSSE NUMÉRIQUE GRATUITE !

Par le biais d'expériences, de jeux de rôles et de mises en situation, les activités proposées abordent la santé des lacs, en expliquant les problématiques fréquentes ainsi que les solutions pour leur préservation et leur réhabilitation.



LACSETMOI.CA

Les Innovateurs

P1 à P3



Depuis 1994, des centaines de scientifiques bénévoles animent des ateliers-conférences **gratuitement** dans les écoles primaires et secondaires du Québec ainsi que dans les bibliothèques. Ils partagent leur passion des sciences avec les jeunes !

Au moyen d'un atelier-conférence dynamique et accessible, les participant·es plongent dans des univers fascinants en lien avec les sciences et les technologies. Le programme sollicite la créativité des élèves, leur esprit d'initiative et leur sens critique.

Les ateliers abordent des sujets fascinants comme :

- Les plantes comestibles et les champignons de la forêt boréale;
- L'électricité;
- Le traitement de l'eau potable;
- Les fusées;
- L'arpentage;
- L'océanographie.

Quand ? Sur réservation

(Selon les disponibilités des bénévoles.)

Durée : 60 à 75 minutes

Coûts :

GRATUIT !

Visitez notre site Web pour les détails



DATES À RETENIR !

14 NOVEMBRE 2026 À ROUYN-NORANDA
MOIS DES DÉBROUILLARDS EN FAMILLE

(Suivez-nous sur notre page Facebook pour connaître les détails !)

19 ET 20 MARS 2027

EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC, FINALE RÉGIONALE DE
L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2027, VOLET SECONDAIRE ET COLLÉGIAL
(VISITES SCOLAIRES À L'ÉCOLE D'IBERVILLE DE ROUYN-NORANDA)

FIN MARS - DÉBUT AVRIL 2027

EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC, FINALE RÉGIONALE DE
L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2027, VOLET PRIMAIRE
AMOS

28 MAI 2027

DÉFI APPRENTI GÉNIE, FINALE RÉGIONALE DE
L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2027
ROUYN-NORANDA



TECHNOSCIENCE
GRANDS ESPACES

111, 7E RUE
ROUYN-NORANDA (QC) J9X 1Z8

819-797-1631

infoAT@technoscience-ge.ca

<https://www.technoscience-ge.ca>

