





Osez la science avec nous!

Technoscience Abitibi-Témiscamingue (TSAT) est un organisme sans but lucratif dont la mission est de susciter l'intérêt pour les sciences, les technologies et l'innovation en offrant des animations scientifiques principalement auprès des jeunes de 4 à 20 ans et du soutien auprès des intervenants en éducation.

Technoscience Abitibi-Témiscamingue fait partie du Réseau Technoscience. Chaque année, les membres du Réseau offrent et réalisent, dans l'ensemble du Québec, les Expo-sciences Hydro-Québec et les Défis technologiques, coordonnent les animations scientifiques des Débrouillards et du programme Les Innovateurs à l'école et à la bibliothèque. Ils assurent également la diffusion de plusieurs trousses et animations pédagogiques clés en main.

Légende

Niveau préscolaire

Niveau primaire 1er cycle : P1 2e cycle : P2

3e cycle: P3



EXPO-SCIENCES

P1 à P3



Un concours scientifique ouvert à tous les jeunes de 6 à 20 ans des quatre coins de la province.

Expo-sciences c'est ...

- Un projet d'expérimentation, de conception ou de vulgarisation en solo ou en duo;
- La chance d'oser la science et de vivre une expérience unique;
- Beaucoup de prix: jeux pédagogiques, livres pédagogiques, bourse en argent;
- Créer une affiche;
- Un accompagnement avec des outils adaptés pour le niveau primaire;
- Présenter son projet sous forme de stand lors de l'événement public et effectuer une présentation devant le public.

EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC, FINALE RÉGIONALE DE L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2026, Volet primaire

Quand? Mars 2026

Coût ? 30\$/projets*

*Jusqu'au 31 janvier 2026, inscrivez un projet (solo ou duo) à 30 \$ et obtenez la deuxième gratuitement

Pour tous les détails et ressources :

- Site officiel <u>Expo-sciences Hydro-Québec</u>
- Outils et règlements
- Inscription
- Site Web de TSAT









Défi apprenti génie

P1 à P3

Les défis sont des projets rassembleurs qui valorisent la créativité et le savoir-faire des élèves dans le cadre d'une saine compétition se déroulant en classe, à l'école ou aux finales régionales!

Le Défi apprenti-génie c'est ...

- Un projet clés en main dans lequel les élèves du primaire pourront faire la démonstration de leur débrouillardise, de leur créativité et de leur persévérance;
- Met en pratique les sciences et technos par la conception d'un prototype selon des règles spécifiques.



Le défi: concevoir une pince permettant de saisir et de déplacer des objets de taille et de masse différentes.

DÉFI APPRENTI GÉNIE, FINALE RÉGIONALE DE L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2025

Quand? 22 Mai 2026

Où? (Rouyn-Noranda)

Coûts? 30\$/équipes*

*Jusqu'au 31 mars 2026, inscrivez une équipe à 30 \$ et obtenez la deuxième gratuitement !

Pour tous les détails et ressources cliquez sur le lien correspondant:

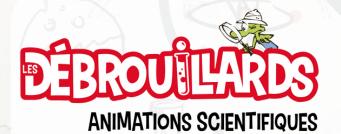
- Site officiel Défi apprenti génie
- Vidéo explicatif
- Outils et règlements
- Inscription
 Site Web de TSAT





Les Débrouillards

PS à P3



Avec animateur.rice

Avec les animations des Débrouillards, nous proposons aux jeunes de 4 à 12 ans de s'initier concrètement à l'univers scientifique, par le biais d'expériences variées et amusantes.

Les animations scientifiques c'est ...

- Des démonstrations et des ateliers interactifs ;
- <u>Plusieurs thèmes adaptés à chaque niveau</u> permettant aux jeunes d'émettre des hypothèses, d'observer et de se familiariser avec la démarche scientifique;
- Des animations en classe, à la bibliothèque ou en parascolaire.



Quand? Toute l'année, en semaine.

Durée: 45 à 60 minutes

(Réservation minimale de 2h)

Coûts: 547\$ pour la journée* + Frais de déplacements Soit 3h ou 2 fois 2h (voir les détails sur notre site Web)

*prenez note que nos tarifs correspondent maintenant aux conditions de Culture à l'école !

Visitez notre site Web pour connaître les détails





Animations numériques

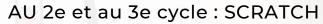
P2 à P3





Avec animateur.rice

Que ce soit pour de l'initiation ou pour parfaire les connaissances avancées de vos jeunes, nous offrons des ateliers en robotique avec la programmation par blocs et la manipulation.



 Scratch est la plus grande communauté de codage pour enfants au monde et un langage de codage doté d'une interface visuelle simple qui permet aux jeunes de créer des histoires, des jeux et des animations numériques.

AU 2e cycle avec SPHERO MINI

Un atelier de programmation d'un ·
robot avec Sphero Mini, pour les
élèves de 3e et 4e années du
primaire;

AU 3e cycle avec SPHERO BOLT

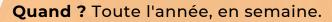
 Un atelier de programmation d'un robot avec Sphero Bolt, pour les élèves de 5e et 6e années du primaire;

Des activités qui permettent aux enfants une initiation à la robotique et la programmation par blocs de façon très ludique.









Durée: 60 minutes

(Réservation minimale de 2h)



Coûts: 547\$ pour la journée* + Frais de déplacements Soit 3h ou 2 fois 2h (voir les détails sur notre site Web)

*prenez note que nos tarifs correspondent maintenant aux conditions de Culture à l'école!



Visitez notre site Web pour connaître les détails!

Les clés en main

P1 à P3



Les produits Clés en main sont des trousses éducatives gratuites incluant tous les outils d'apprentissages sur une thématique spécifique. En autonomie avec l'enseignant·e, les élèves peuvent ainsi approfondir leurs savoirs!

Les Clés en main c'est...

- Des outils pédagogiques pour parler d'électricité, de sciences de l'environnement, de biodiversité et de programmation;
- Des trousses gratuites prêtées entre 4 et 5 semaines;
- Des ateliers avec animateur.ice.







Durée:

Jusqu'à 4 semaines

Jusqu'à 5 semaines

Avec animateur·rice 60 à 75 minutes

Quand : Toute l'année scolaire, selon les calendriers de chaque trousse.

Coûts: Gratuit!



Visitez notre site Web pour connaître les détails!

TROUSSE NUMÉRIQUE GRATUITE!



Par le biais d'expériences, de jeux de rôles et de mises en situation, les activités proposées abordent la santé des lacs, en expliquant les problématiques fréquentes ainsi que les solutions pour leur préservation et leur réhabilitation.

LACSETMOI.CA

Les Innovateurs à l'école (P1 à P3)



Depuis 1994, des centaines de scientifiques bénévoles animent des ateliers-conférences gratuitement dans les écoles primaires et secondaires du Québec ainsi qu'en bibliothèques. Ils partagent avec les jeunes leur passion des sciences!

Au moyen d'un atelier-conférence dynamique et accessible, les participant es plongent dans des univers fascinants situés sous nos pieds ou à l'autre bout de la galaxie.

Le programme sollicite la créativité des élèves, leur esprit d'initiative et leur sens critique. Le programme *Les Innovateurs à l'école* offre des ateliers-conférences en lien avec la science et la technologie.

Les ateliers abordent des sujets fascinants comme les plantes comestibles et les champignons de la forêt boréale, l'électricité, le traitement de l'eau potable, les fusées et les satellites ou encore l'arpentage et l'océanographie!

Quand ? Toute l'année, en semaine, selon les disponibilités des bénévoles.

Durée: 60 à 75 minutes (peut s'adapter selon vos besoins).

Coûts: GRATUIT!



DATES À RETENIR!

NOVEMBRE 2025

MOIS DES DÉBROUILLARDS EN FAMILLE

(Suivez-nous sur notre page Facebook pour connaître les détails!)

20 ET 21 MARS 2026

EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC, FINALE RÉGIONALE DE L'ABITIBI-TEMISCAMINGUE 2026, VOLET SECONDAIRE ET COLLÉGIAL (VISITES SCOLAIRES)

MARS 2026

EXPO-SCIENCES HYDRO-QUÉBEC, FINALE RÉGIONALE DE L'ABITIBI-TÉMISCAMINGUE 2026, VOLET PRIMAIRE

22 MAI 2026
DÉFI APPRENTI GÉNIE, FINALE RÉGIONALE DE
L'ABITIBI-TÉMISACMINGUE 2026
ROUYN-NORANDA



